

Funktionärsinformation - Diskus

Upprop: 15 min innan start

Antal försök: Tävlände har rätt att göra tre försök. Tävlände som är bland de åtta bästa efter tre omgångar har rätt att göra ytterligare tre försök. Vid åtta eller färre deltagare i tävlingen har samtliga rätt till sex försök oberoende av resultat efter tre omgångar. Vid fler än åtta deltagare krävs ett giltigt resultat efter tre omgångar för att få delta i omgång 4–6. Vid stort antal deltagare kan arrangör besluta att alla deltagare istället ges fyra försök vardera (barn och ungdomstävling). Se PM vad som gäller.

Vikt diskus:

Klass	Vikt (kg)
M, M22, M35-45	2.0
P19, M50-M55	1.75
P17, M60-	1.5
P15, K, K22, F19, F17, K35-K70	1.0
M80-, F15, K75-	0.75
P13, F13	0.6

Mätning: Varje giltigt försök skall omedelbart mätas. Mätpunkt utgörs av den punkt på nedslagsmärket som befinner sig närmast ring. Mätning skall göras från mätpunkten, dvs. nollpunkten på måttbandet skall vara vid nedslagsmärket, och måttbandet sträcks därifrån så att det passerar över ringens medelpunkt. Resultatet avläses vid innerkanten på ytterringen. Resultat skall avrundas till närmast lägre hela cm.

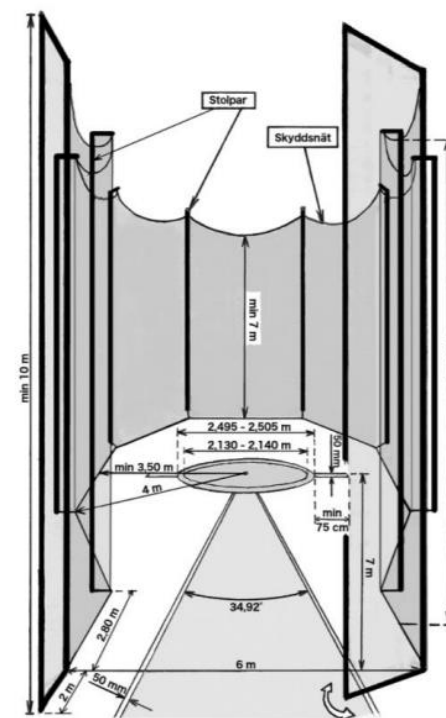
Protokoll: Grenledaren ansvarar för att protokoll hämtas i sekretariatet innan upprop, senast 15 min före start. Om möjligt skall resultat matas in i det digitala systemet men manuellt protokoll skall alltid föras.

Alla kast markeras i protokollet med:

Giltigt kast = Skriv resultatet (t.ex. 25,87 på manuellt protokoll, 2587 i datorn)

Ogiltigt kast = X

Avstår kast = -



Efter avslutad tävling skall det bästa resultatet för varje deltagare föras in i kolumnen längst till höger och placering noteras. Om två personer har samma resultat, räknas det näst bästa resultatet osv. Om alla kast är lika ska placering delas. Detta gäller även segern, tidigare system med skiljeförsök är avskaffat. Skriv in starttid och sluttid i protokollet. Protokollet skall undertecknas av grenledare och sekreterare och lämnas till sekretariat/speaker för prisutdelning.

Kastordning: Kastordning fastställs av tävlingsledning genom lottning och gäller för hela tävlingen om ej annat anges. Vid internationell tävling ändras kastordning efter tre omgångar så att den som leder kastar sist, etc. Om tävlande deltar i flera grenar samtidigt kan grenledare ge tillstånd till att kastordning tillfälligt ändras *inom* en omgång.

Utförande: Det är förbjudet att tejpa samman två eller flera fingrar på kasthand samt att spruta (spraya) något ämne på skosulorna eller i ringen. Magnesia får användas på hand inklusive fingrar samt på redskap. Klister eller annat ämne som fastnar permanent på redskapet får inte användas. Räknat från det ögonblick den tävlande genom upprop, signal eller motsvarande uppmärksammas på att allt är klart måste försöket normalt påbörjas inom *1 minut*. I händelse av två försök i följd av samma tävlande utsträcks tiden till *2 minuter*. Tävlande får använda *ett* siktmärke bakom kastring. Före tävling skall varje tävlande ges möjlighet till provkast på tävlingsplatsen.

Ett kast är ogiltigt om den tävlande:

- Enligt grenledares bedömning tar oskäligt lång tid för att förbereda sitt försök. Tävlande upplyses om att det är "15 sekunder kvar" innan försök bedöms ogiltigt.
- Inte börjar försök från en stillastående position i ringen. Båda fötter i stadig kontakt med marken i ringen. Armar eller händer måste inte vara stilla.
- Med någon del av kropp vidrör mark utanför ring, överkant (ovansida, inklusive kant mellan ovansida och insida) på yttering, efter det hen har gått in i ring och påbörjat försök ("övertramp"). *Detta gäller sedan 2024 inte löst knutet skosnöre eller något löst föremål som kastaren tappar.* Det är tillåtet att under den första rotationen vidröra ovansidan på bakkanten eller mark utanför kulring bakom de vita linjerna.
- Gjort kast så att diskus vid landning vidrör sektorsgräns eller mark därutanför. De delar av diskusen som vidrörde marken vid landning måste vara innanför sektorsgränserna.
- Gjort kast så att diskus vidrör *bortre sidan* av kastburen (vänster sid för högerhänt kastare och höger sida för vänsterhänt kastare) efter att redskapet lämnat handen oavsett om redskapet därefter landar korrekt. Att träffa kastburens *närmaste sida* är godkänt (höger sida för högerhänt kastare).
- Lämnar ringen innan redskap (diskus) landat (tagit mark).
- Lämnar ringen på annat sätt än så, att första kontakt med ytterings överkant (inkl kant mellan ovansida och insida), eller mark utanför ring sker helt bakom de vita linjer, som markerar ringens förlängda diameter. Den tävlande får falla helt inom ringen.

Funktionärsroller:

- **Grenledare** – leder tävlingen och ansvarar för att tävlingsreglerna följs och att säkerhetsanordningar är tillräckliga. Kontrollerar och undertecknar protokollet.
- **Domare** – avgör om försök är giltigt eller ogiltigt genom att höja vit/röd flagg. Mäter av varje giltigt försök. Ställer in kastburens gavlar (vid rotation motsols vrids den vänstra "vingen" in ca 1 m). Extra domare kan placeras i bakre delen av ringen för att kontrollera otillåtet sätt att vidröra ytterings överkant.
- **Sekreterare** – Protokollför varje försök. Räknar fram vilka tävlanden som går till final. Räknar fram placeringar efter avslutad tävling. Undertecknar protokollet.
- **Datainmatare** (kan vara sekreteraren vid brist på funktionärer). Datainmatare sköter kommunikation till elektronisk resultattavla om sådan finns.
- **Nedslagsmarkör** – markerar mätpunkt (bör vara 2 st)
- **Hantering måttband** – 2 st.
- **Ytterligare funktionärer: redskapsbärare** (redskap får ej kastas tillbaka), **hantering av upprop** samt **hantering av manuell resultattavla**